

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „A nam szumią drzewa”

1. Postanowienia ogólne

- 1) Gra miejska „A nam szumią drzewa”, zwana dalej Grą, odbędzie się w dniu 15 maja 2022 roku i będzie trwała od godziny 10:15 do 14:00 na terenie miasta Zielonka.
- 2) Organizator Gry: Ośrodek Kultury i Sportu w Zielonce.
- 3) W grze można wziąć udział indywidualnie lub w zorganizowanych zespołach tj. w grupach liczących od 2 do 6 osób (dalej zwanych drużynami).
- 4) Trasa Gry przebiega na terenie miasta pomiędzy sześcioma punktami oddalonymi od siebie maksymalnie 1 km. Przybliżona długość trasy to 3 km.
- 5) Punkt startowy i meta usytuowane będą przy Ośrodku Kultury i Sportu w Zielonce, ul. Łukasińskiego 1/3 (wejście na rogu z ul. Słowackiego).
- 6) Gra ma formułę familijną, program dostosowany jest zarówno dla dzieci uczestniczących pod opieką dorosłych opiekunów, jak i dla młodzieży i dorosłych.
- 7) Celem Gry jest zapewnienie aktywnej formy wypoczynku, uwrażliwianie na przyrodę, zwrócenie uwagi na znaczenie drzew w życiu mieszkańców miasta, propagowanie proekologicznych praktyk i stylu życia.

2. Zasady Gry

- 1) Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy punktami kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań i odgadywanie zagadek naprowadzających na kolejne działania w grze. W Zeszycie Gry znajdują się wskazówki, niezbędne do odgadnięcia trasy Gry oraz puste miejsca, które należy wypełnić podczas Gry. Ukończenie Gry zostaje zaliczone, jeśli drużyna dotrze do mety z wypełnionym zeszytem gry.
- 2) Udział w Grze jest bezpłatny.
- 3) Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo.
- 4) Drużyny nie rozpoczynają w tym samym czasie, lecz jedna po drugiej. Start odbywa się w przedziale czasowym 10:30-11:30. Punkt rejestracyjny otwarty będzie od godziny 10:15.
- 5) Każda drużyna powinna dysponować jednym smartfonem z zainstalowaną bezpłatną aplikacją do czytania kodów QR
- 6) Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
- 7) Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
- 8) Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
- 9) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
- 10) Organizator poprosi uczestników o wyrażenie pisemnej zgody na wykorzystanie wizerunku w materiałach fotograficznych dokumentujących wydarzenie.

3. Zgłoszenia

- 1) Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie drużyny poprzez formularz na stronie OKiS www.okis.zielonka.pl do dnia 10.05.2022r. Zgłoszenie drużyny po tym terminie jest możliwe, jeśli organizator wyrazi zgodę, jednak nie gwarantuje zapewnienia nagród rzeczowych dla Drużyny przez organizatora.
- 2) W dniu Gry w godzinach 10:15-11:00 w punkcie startowym należy pobrać pakiet startowy.
- 3) Pełnoletni członek/członkowie zespołu musi być uprawniony do wykonywania opieki w czasie Gry nad małoletnimi Graczami wchodzącymi w skład jego drużyny i odpowiada za bezpieczeństwo i zachowanie małoletnich członków drużyny. Przystępując do Gry pełnoletni Gracz bierze na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania Gry za małoletnich członków swojej drużyny. Odpowiedzialność ta obejmuje przede wszystkim szkody poniesione przez Gracza i/lub innych członków drużyny, a także szkody wyrządzone na Graczu i/lub członkach jego drużyny.
- 4) Istnieje możliwość udziału w grze drużyny bez dorosłego opiekuna, w przypadku gdy najmłodszy członek drużyny ma ukończone nie mniej niż 13 lat i wszyscy uczestnicy przedstawią w punkcie rejestracji pisemną zgodę prawnego opiekuna na udział w Grze, złożoną na formularzu będącym załącznikiem do niniejszego regulaminu.
- 5) Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
- 6) Poprzez rejestrację pełnoletni uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry;
 - c) wyraża nieodpłatnie, w imieniu członków jego Drużyny, na czas nieoznaczony, zgodę na wykorzystanie wizerunku, jego utrwalenie, publiczne udostępnienie i rozpowszechnianie przez Organizatorów w formie fotograficznej lub/i filmowej w celu przedstawienia relacji z Gry.

4. Zwycięzcy Gry

- 1) Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu około godziny 14.00. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w rankingu. W przypadku ukończenia Gry przez wszystkie drużyny przed czasem, rozdanie nagród nastąpi ok. 30 min. od przybycia do mety ostatniej drużyny.
- 2) Wszyscy uczestnicy, którzy ukończą Grę i prawidłowo wypełnią Zeszyt gry otrzymają nagrody oraz dyplomy. Dla trzech pierwszych drużyn, które ukończą grę w najkrótszym czasie i jednocześnie prawidłowo wypełnią Zeszyt Gry, przewidziano nagrody dodatkowe.
- 3) Nieobecność drużyny podczas wręczenia nagród jest jednoznaczna z utratą prawa do nagrody. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji nagrodę otrzymuje kolejna drużyna w rankingu.
- 4) W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.