

Regulamin II Amatorskiego Turnieju Koszykówki 3 na 3 Zielonka

1. Informacje ogólne

- 1.1. Amatorski Turniej Koszykówki 3 na 3 Zielonka (zwany dalej "Turniejem") organizowany jest przez Ośrodek Kultury i Sportu w Zielonce przy ul. Łukasińskiego 1/3.
- 1.2. Turniej odbędzie się dnia 25 lipca 2026 roku o godz. 15:00 w Szkole Podstawowej nr 2 im. Mikołaja Kopernika, ul. Powstańców 3, 05-220 Zielonka.
- 1.3. Celem Turnieju jest popularyzacja koszykówki ulicznej, promowanie zdrowego stylu życia i integracja uczestników oraz lokalnej społeczności Zielonki.
- 1.4. Udział w Turnieju oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.

2. Zasady uczestnictwa

- 2.1. Uczestnikami Turnieju mogą być osoby w wieku od 14 roku życia i starsze.
- 2.2. Turniej zostanie rozegrany w kategorii open – bez podziału na płeć (drużyny męskie, żeńskie, mieszane).
- 2.2. Każda drużyna składa się z maksymalnie 4 zawodników/-czek (3 grających i 1 osoby rezerwowej).
- 2.3. Zawodnicy mogą grać tylko w jednej drużynie i nie mogą zmieniać drużyn w trakcie trwania Turnieju.
- 2.4. Udział w Turnieju jest bezpłatny.
- 2.5. Zgłoszenia przyjmowane są do dnia 23 lipca 2026 r. drogą formularza:
<https://forms.gle/E4hWWwLhHNC1Fbmo8>
- 2.6. Drużyna, której zawodnicy/-czki są niepełnoletni ma obowiązek przyjsia z opiekunem – osoby pełnoletniej do opieki podczas turnieju.
- 2.7. Zawodnicy/-czki biorący udział w turnieju powinni przedstawić zgody rodziców/opiekunów na uczestnictwo w turnieju (zał. 1) lub/ oraz podpisać stosowne oświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych i stanie zdrowia pozwalającym na bezpieczny udział w turnieju (zał. 2).
- 2.8. W przypadku niespełnienia wyżej wymienionych warunków drużyny nie będą dopuszczone do turnieju.

3. Przebieg rozgrywek

- 3.1. Zgłoszone drużyny zostaną podzielone na grupy. Maksymalna liczba zgłoszonych drużyn to 12, czyli 48 osób z zawodnikami/-czkami rezerwowymi. W przypadku dużego zróżnicowania wiekowego organizator przewiduje podział na kategorie wiekowe.
- 3.2. W pierwszej fazie turnieju obowiązuje system grupowy, czyli „każdy z każdym”. Do kolejnego etapu awansują po dwa najlepsze zespoły z każdej grupy. W dalszym etapie będzie obowiązywał system pucharowy – przegrany odpada z dalszej rywalizacji, a zwycięzca przechodzi do następnej rundy.
- 3.3. Rzut monetą decyduje o tym, która drużyna rozpocznie mecz.

3.4. Mecz trwa 15 minut (od rozpoczęcia meczu do upływu czasu, bez zatrzymywania zegara). Regularny czas gry kończy się, kiedy zabrmi sygnał oznajmiający koniec regularnego czasu gry lub kiedy drużyna zdobędzie 21 punktów (cokolwiek zdarzy się pierwsze) w regularnym czasie gry.

3.5. Jeżeli wynik jest nierozstrzygnięty na koniec regularnego czasu gry, rozgrywa się dogrywkę. Dogrywka kończy się, kiedy jedna z drużyn zdobędzie 2 lub więcej punktów w czasie jej trwania.

3.6. Po zdobyciu punktów drużyna broniąca przejmuje piłkę pod koszem (po zdobyciu kosza, przechwycie, zebraniu piłki z tablicy) wymaga wycofania się za łuk (linię rzutów za 2 pkt.). Niewycofanie oznacza stratę piłki i niezaliczenie punktów w przypadku celnego rzutu.

3.7. Rzut wykonany spoza linii 6,75 m liczony jest za 2 pkt. Obie stopy muszą być wyraźnie za linią 6,75 m. Pozostałe punkty z gry za 1 pkt.

3.8. Gra toczy się piłką do koszykówki 3x3 (rozmiar 6, waga 7).

3.9. Gra toczy się przy obecności sędziów.

4. Inne zasady

KONTUZJE

4.1. Jeżeli dojdzie do kontuzji, kiedy piłka jest żywa, sędzia nie powinien gwizdać do momentu, gdy drużyna posiadająca piłkę odda rzut do kosza, straci posiadanie piłki, wstrzyma grę lub piłka stanie się martwa.

4.2. Jeśli kontuzjowany zawodnik/-czka nie może kontynuować gry w ciągu 15 sekund lub jeśli otrzymuje pomoc medyczną, musi zostać zmieniony.

4.3. Zawodnik/-czka, który/-a krwawi podczas meczu lub ma otwartą ranę, musi zostać zmieniony/-a. Może powrócić na boisko tylko po zatrzymaniu krwawienia oraz całkowitym i bezpiecznym opatrzeniu krwawiącego miejsca lub rany.

ZMIANY

4.4. W trakcie meczu dozwolona jest dowolna liczba zmian zawodników/-czek po wcześniejszym zasygnalizowaniu takiej potrzeby.

SYTUACJA PIŁKI

4.5. Piłka może być żywa lub martwa.

4.6. Piłka staje się żywa, gdy:

- Rozpoczyna się wymiana po wcześniejszej akcji, a zawodnik ataku ją posiada.
- Został zdobyty kosz (celny rzut lub ostatni rzut wolny).
- Zawodnik trzyma piłkę do rzutu wolnego.

4.7. Piłka staje się martwa, gdy:

- Sędzia zagwiżdże podczas gry.
- Rzut wolny będzie nietrafiony, a ma być kolejny rzut wolny lub kara.
- Czas gry zostanie zakończony (sygnał lub koniec dogrywki).

- Zabrzmiał sygnał, kiedy drużyna jest w posiadaniu piłki.
- Po rzucie do kosza piłka została dotknięta, a wcześniej:
 - Sędzia zagwizdał.
 - Zabrzmiał sygnał końca czasu regularnego gry.

4.8. Piłka nie staje się martwa i jeżeli rzut jest celny, punkty zostaną zaliczone, kiedy:

- Piłka jest w locie do kosza po rzucie z gry i:
 - Sędzia zagwizdza.
 - Zabrzmiał sygnał końca czasu regularnego gry.
- Piłka jest w locie do kosza po rzucie wolnym, a faul popełnia inny zawodnik/-czka niż rzucający.
- Zawodnik kończy rozpoczętą wcześniej akcję rzutową mimo faulu przeciwnika. Warunek ten nie ma zastosowania i punkty nie zostaną zaliczone, jeżeli:
 - Zawodnik po gwizdku zaczyna nową akcję rzutową.
 - W trakcie rzutu zabrzmiał sygnał końca czasu gry lub akcji.

BOISKO

4.9. Wsady do kosza dozwolone są tylko w czasie meczu. Wieszanie się na obręczach w trakcie rozgrzewki jak i po meczu skutkować będzie dyskwalifikacją danego zawodnika/-czki.

5. SPRZĘT I STROJE

5.1. Organizator zapewnia odpowiednie miejsce do gry, piłki, wodę oraz poczęstunek dla zawodników/-czek.

5.2. Zawodnicy/-czki powinni grać w jednolitych koszulkach (lub oznaczeniach drużyny).

5.3. Zaleca się grę w butach sportowych – gra na bosą lub w sandałach zabroniona.

6. PRZEWINIENIA

6.1. Kapitan reprezentuje drużynę i tylko on ma prawo do protestu.

6.2. Osoby obsługujące stolik sędziowski liczą i zapisują przewinienia zawodników na karcie punktowej. Rozpoczynając od 7 przewinienia drużyny, sfaulowany zawodnik otrzymuje dwa rzuty wolne. Za 6 pierwszych przewinień zespół rozpoczyna grę spoza linii 6,75 m. Po rzucie osobistym piłka zmienia drużynę bez względu na to czy rzut był skuteczny czy nie. W trakcie wykonywania rzutu osobistego pozostali zawodnicy ustawiają się za linią 6,75 m.

6.3 W rozgrywkach nie obowiązują faule indywidualne zawodników/-czek. Rejestrowane są wyłącznie faule drużynowe.

6.4. Jeśli gracz jest faulowany w momencie rzutu i uzyskuje on kosz to uzyskane punkty są zaliczane. Faul jest zapisywany na karcie punktowej danemu zawodnikowi. Jeśli kosz nie jest uzyskany następuje jeden rzut osobisty zgodnie z pkt. 6.2.

6.5 Jeśli gracz jest faulowany w momencie rzutu za 2 pkt. i kosz nie jest uzyskany, wykonuje on 2 rzuty osobiste.

6.6. Niebezpieczne, niesportowe zachowanie może spowodować wykluczenie zawodnika faulującego z meczu. Jeśli sędzia uzna przewinienie za niesportowe zachowanie sfaulowany zawodnik uzyskuje 1 rzut osobisty oraz zachowa piłkę. Dwa niesportowe zachowania zawodnika podczas meczu spowodują automatyczne wykluczenie z gry.

6.7. Każdy kto wda się w jakąkolwiek bójkę, bez względu na przyczynę, zostanie usunięty z boiska i zdyskwalifikowany do końca turnieju.

7. Postanowienia końcowe

7.1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje i wypadki wynikłe w trakcie Turnieju – uczestnicy grają na własną odpowiedzialność.

7.2. W przypadku złych warunków atmosferycznych organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu, odwołania Turnieju lub zmiany miejsca wydarzenia.

7.3. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu oraz rozstrzygania sporów. Wszelkie sytuacje nieujęte w niniejszym Regulaminie będą rozstrzygane według oficjalnych wytycznych FIBA 3x3.

7.4. Uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych i publikację wizerunku w celach promocyjnych Turnieju.

7.5. W trakcie turnieju organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za cenne rzeczy pozostawione na terenie boiska.

7.6. Rejestracja drużyny w Formularzu zgłoszeniowym oraz udział w turnieju są jednoznaczne z akceptacją zapisów niniejszego Regulaminu.

Zgoda na udział w turnieju osoby niepełnoletniej

Ja, niżej podpisany/-a _____,

rodzic / opiekun prawny (niepotrzebne skreślić)

wyrażam zgodę na udział mojego dziecka/podopiecznego w II Amatorskim Turnieju Koszykówki 3 na 3 Zielonka, organizowanym przez Ośrodek Kultury i Sportu w Zielonce w dniu 25 lipca 2026 roku.

Imię i nazwisko zawodnika/-czki: _____

Data urodzenia: _____

Numer telefonu do rodzica/opiekuna: _____

Oświadczam, że:

1. Zapoznałem/-am się z Regulaminem *II Amatorskiego Turnieju Koszykówki 3 na 3 Zielonka* i akceptuję jego warunki.
2. Biorę na siebie pełną odpowiedzialność za ewentualne urazy lub kontuzje powstałe w trakcie turnieju.

Data i podpis: _____

Oświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w turnieju

Ja, niżej podpisany/-a _____,
(imię i nazwisko zawodnika)

biorący/-a udział w *II Amatorskim Turnieju Koszykówki 3 na 3 Zielonka*, organizowanym przez Ośrodek Kultury i Sportu w Zielonce w dniu 25 lipca 2026 r. w Zielonce, oświadczam, że:

1. Nie posiadam żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w zawodach sportowych.
2. Biorę udział w turnieju na własną odpowiedzialność i jestem świadomy/-a ryzyka związanego z wysiłkiem fizycznym oraz możliwością doznania kontuzji.
3. W przypadku osób niepełnoletnich – oświadczenie składa rodzic/opiekun prawny, potwierdzając, że dziecko nie posiada przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w turnieju.

Data i podpis: _____
zawodnika lub rodzica/opiekuna prawnego osoby niepełnoletniej